Ozan Akgul-4860561

1a)

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Parametro r non è descritto.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Class list mostra un classe un più e non ci sono descrizione tranne una

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

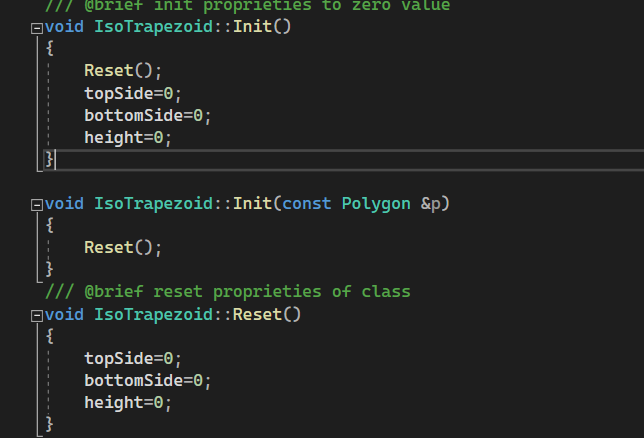
Non sono nominati giustamente

**1b)**

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

Visto che il parametro e il field di 3 parametri sono nominate uguali visual studio riconosce loro come solo parametro di funzione proprio.



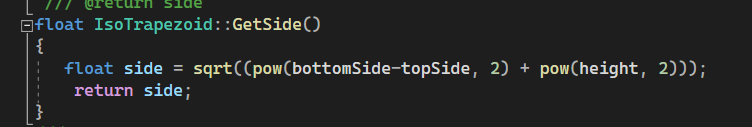
In funzione init() reset() è chiamata poi i 3 field sono definiti come zero ma reset() fa stesso lavoro quindi è inutile definire così.

A picture containing text, screenshot, font

Description automatically generated

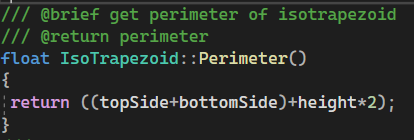
Il commento della funzione descrive qualcos’altro dalla cos’è descritta.

Funzione contralla se bottom side è minore di topside invece controllare se è negative

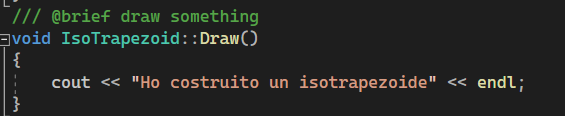


C’è gia una funzione per ottenere il lato obliquo ma qui ha ridefinito

Anche questo è come un setter invece un getter



Il perimetro ha definito male



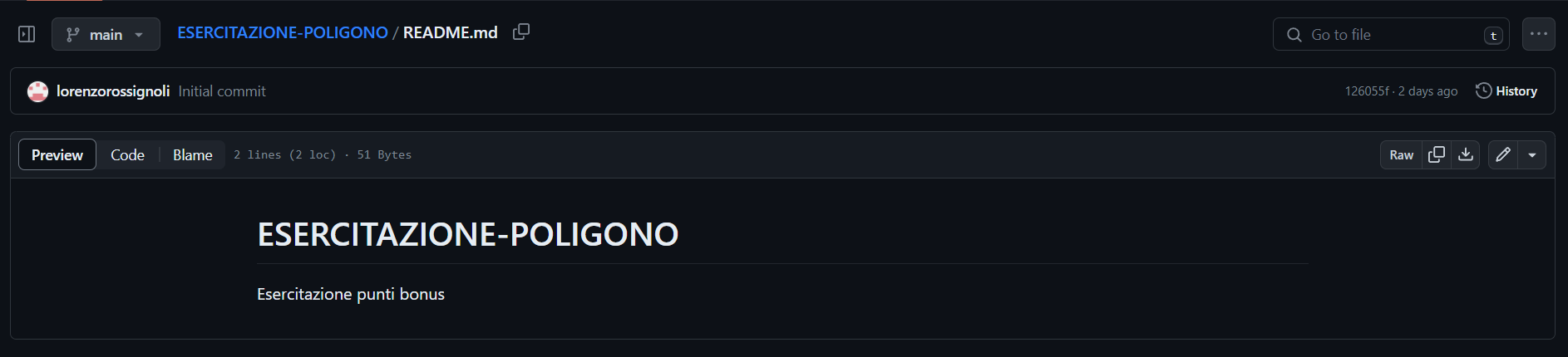
Dovrebbe dimostrare le lunghezze dei lati

A screen shot of a computer

Description automatically generated with low confidence

Non è copy constructor

**1C)**



Solo descrive che è un esercitazione di poligono e non ci sono informazioni sufficienti

Si può aggiungere quali classi ci sono e le loro descrizioni e a che scopo si può usare questo repositorio

**2)**

Non era aggiunto in un project file

**2A)**

I file erano nominato tipo rhombus(2).h quindi non riusciva a compilare senza una piccola modifica

La sintassi per switch non è giusto perchè i casi dovrebbero essere tra parentesi graffe

Funzione float Rhombus::Side() non ritorna un valore quindi

ho aggiunto la riga return lato;

A questo punto è compilabile,

**2B)**

Quando un utente inserisce qualcosa oltre di un intero il while loop continua ripetere

quindi il ingresso da parte utente non è gestito

L’opzione 4 non fa niente per il rettangolo, si ritorna al menu principale

L’uscita dalla programma distrugge gli oggetti ma non chiude la programma



Perimetro di un isotrapezoid ritorna un numero negative

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

La grandezza dei lati non è tenuto in conto

**3)**

**3A)**

Ho scritto i test richiesti nel main (1).cpp

**3B)**

A picture containing text, screenshot, font

Description automatically generated

Scritto 2 test per vedere se le funzioni Init funzionano come sono intesi

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

Le Init funzionano come sono intesi.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

Ci sono 2 test per comparison operator. Il primo dovrebbe uscire falso visto che a e b hanno diversi valori e il secondo dovrebbe uscire vero visto che a e c sono hanno stessi valori.

A black background with white text

Description automatically generated with low confidence

I risultati

A picture containing text, screenshot, font

Description automatically generated

I test sono descritti nei commenti precedenti

A black screen with white text

Description automatically generated with low confidence

Bottomside è negative

Verifica che oggetto d ha valori positive

Oggetto a ha 0 come suoi parametri

A picture containing text, screenshot, font

Description automatically generated

Ricavato tre valori di oggetto “e”

Testato i messaggi per oggettto “e”

A picture containing text, screenshot, font

Description automatically generated

Lato obliquo e area tornano giusto ma il perimetro ritorna il valore di perimetro di un rettangolo più grande oggetto “e” può contenere in se stesso.

I messaggi funzionano come sono intesi.

A picture containing text, screenshot, font

Description automatically generated A picture containing text, font, screenshot, graphics

Description automatically generated

A picture containing text, font, screenshot, design

Description automatically generated

Init funzione come è inteso ma rifa tutto quello che fa reset e spreca potenza di calcolo

Commenti:

L’array non è inizializatio con i zeri.

Ci sono lo stesso problema con gli funzioni init di rhombus e rettangolo di redefinizione dei lati invece azzerare tutto da reset